









# STEFAN SIDERIUS

## PERSONALIA

Naam Stefan Siderius  
Adres Javastraat 9  
7556 SE  
Woonplaats Hengelo  
Geboortedatum 4 september 1986  
Nationaliteit Nederlandse  
Rijbewijs Rijbewijs B



## WERKERVARING


- 2020 - Huidig ● **HELPDESKMEDEWERKER**  
@ITwoon  Enschede  
1e en 2e lijns ondersteuning voor medewerkers Domijn. Applicatiebeheer  
telefonie, projectondersteuning systeem en applicatiebeheer
- 2015 - 2019 ● **LEAD 3D ANIMATOR**  
@C4Real  Enschede  
Verantwoordelijk voor de technische realisatie van 2D&3D animaties,  
infrastructuur en R&D
- 2014 - 2015 ● **3D ANIMATOR**  
C4Real  Enschede  
Belast met de productie van 3D content
- 2009 - 2014 ● **3D VORMGEVER PARTTIME**  
Archvision Digital Imaging  Wierden  
Specialisatie in interieur en animatie
- 2008 - 2009 ● **3D VORMGEVER FULLTIME**  
Archvision Digital Imaging  Wierden  
Specialisatie interieur en transitie renderengine
- 2007 - 2008 ● **3D VORMGEVER PARTTIME**  
Archvision Digital Imaging  Wierden  
Creatie 3d content



## OPLEIDING

- 2021 ● **MICROSOFT AZ 900 TRAINING**  
Vijfhart IT-Opleidingen  Nieuwegein
- 2009 - 2014 ● **HBO KUNST EN TECHNIEK**  
Saxion  Enschede
- 2004 - 2008 ● **MBO MULTIMEDIA VORMGEVER NIVEAU 4**  
Roc van Twente  Enschede
- 2003 - 2004 ● **TECHNISCHE INFORMATICA**  
Saxion  Enschede
- 1998 - 2003 ● **HAVO NATUUR EN GEZONDHEID**  
Greijdanus college  Zwolle

## CONTACTGEGEVENS

-  stefan@projekt86.nl
-  06 55 37 37 64
-  [www.linkedin.com/in/stefansiderius](http://www.linkedin.com/in/stefansiderius)
-  [www.projekt86.nl](http://www.projekt86.nl)



## STAGES EN PROJECTEN

- 2018 ● **BRING YOUR OWN BEAMER**  
Tetem ▼ Enschede  
Creatie van een 3d animatie
- 2017 ● **BRING YOUR OWN BEAMER**  
Tetem ▼ Enschede  
Een interactieve installatie die de inhoud van de audiovisuele content aanpast aan de omvang van het publiek
- 2013 ● **AFSTUDEREN**  
Studio MAD ▼ Almelo  
Ontwikkeling van een prototype dat de mogelijkheden van interactieve projectiemapping onderzoekt binnen het MKB
- 2012 ● **BRING YOUR OWN BEAMER**  
Tetem ▼ Enschede  
Interactieve projectiemapping op een bewegend 3d canvas
- 2011 ● **STAGE**  
IQ-Media ▼ Zwolle  
Motion design
- 2011 ● **OPLEIDING**  
Archvision Digital Imaging ▼ Dusseldorf  
2 days training voor Chaosgroup Vray
- 2008 ● **STAGE**  
Universiteit Twente ▼ Enschede  
Fotografie stage
- 2006 ● **STAGE**  
Archivision Digital Imaging ▼ Wierden  
3d generalist stage

## CONTACTGEGEVENS

- ✉ [stefan@projekt86.nl](mailto:stefan@projekt86.nl)
- ☎ 06 55 37 37 64
- in [www.linkedin.com/in/stefansiderius](http://www.linkedin.com/in/stefansiderius)
- 🌐 [www.projekt86.nl](http://www.projekt86.nl)